



 STARVILLE

novaSpot 250
moving head

Musikhaus Thomann e.K.
Treppendorf 30
96138 Burgebrach
Deutschland
Telefon: +49 (0) 9546 9223-0
E-Mail: info@thomann.de
Internet: www.thomann.de

17.09.2012

Inhaltsverzeichnis

1	Sicherheitshinweise.....	5
2	Leistungsmerkmale.....	11
3	Installation.....	13
4	Inbetriebnahme.....	17
5	Komponenten und Funktionen.....	20
6	Bedienung.....	23
	6.1 Gerät starten.....	23
	6.2 Hauptmenü.....	24
	6.3 Einstellungsmenü.....	35
	6.4 Gobos.....	42
	6.5 Funktionen im 16-Kanal-DMX-Modus.....	44
	6.6 Funktionen im 22-Kanal-DMX-Modus.....	52
7	Wartung.....	64
	7.1 Lampe einsetzen oder austauschen.....	64
	7.2 Zurücksetzen des Lampenstundenzählers.....	70

	7.3 Gobos austauschen.....	72
8	Fehlerbehebung.....	76
9	Reinigung.....	78
10	Technische Daten.....	79
11	Umweltschutz.....	81

1 Sicherheitshinweise

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieses Gerät ist für den Einsatz als frei beweglicher Multifunktionsscheinwerfer bestimmt. Verwenden Sie das Gerät ausschließlich wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Jede andere Verwendung sowie die Verwendung unter anderen Betriebsbedingungen gelten als nicht bestimmungsgemäß und können zu Personen- oder Sachschäden führen. Für Schäden, die aus nicht bestimmungsgemäßem Gebrauch entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Sicherheit



GEFAHR!

Gefahren für Kinder

Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden und sich nicht in der Reichweite von Babys und Kleinkindern befinden. Erstickenungsgefahr!

Achten Sie darauf, dass Kinder keine Kleinteile vom Gerät (z.B. Bedienknöpfe o.ä.) lösen. Sie könnten die Teile verschlucken und daran ersticken!

Lassen Sie Kinder nicht unbeaufsichtigt elektrische Geräte benutzen.



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen im Geräteinneren

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen.

Trennen Sie das Gerät vollständig vom Stromnetz, bevor Sie Abdeckungen öffnen oder entfernen. Schließen Sie das Gerät erst wieder an, wenn die Abdeckungen wieder vollständig angebracht und fest verschlossen sind.



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Nehmen Sie am Netzkabel und am Netzstecker keine Veränderungen vor. Bei Nichtbeachtung kann es zu einem elektrischen Schlag kommen und es besteht Brand- und Lebensgefahr. Falls Sie sich unsicher sind, wenden Sie sich an einen autorisierten Elektriker.



WARNUNG!

Augenverletzungen durch hohe Lichtintensität

Das in diesem Gerät verwendete Leuchtmittel erzeugt sichtbare und unsichtbare Lichtstrahlung mit hoher Intensität.

Nehmen Sie das Gerät nie ohne vollständig angebrachte Abdeckung in Betrieb. Blicken Sie niemals direkt in die Lichtquelle.



WARNUNG!

Gefahr eines epileptischen Anfalls

Lichtblitze (strobe effects) können bei empfindlichen Menschen epileptische Anfälle auslösen. Empfindliche Menschen sollten es vermeiden, auf blinkendes Licht zu blicken.



WARNUNG!

Verbrennungsgefahr an der Geräteoberfläche und im Geräteinneren

Das Gerät wird im Betrieb sehr heiß, sowohl an der Oberfläche als auch im Inneren.

Warten Sie nach dem Abschalten des Geräts mindestens 15 Minuten, bevor Sie mit den Wartungsarbeiten beginnen.

**VORSICHT!****Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts**

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbe- reich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

**HINWEIS!****Brandgefahr**

Decken Sie niemals die Lüftungsschlitze ab. Montieren Sie das Gerät nicht direkt neben einer Wärmequelle. Halten Sie das Gerät von offenem Feuer fern.



HINWEIS!

Betriebsbedingungen

Das Gerät ist für die Benutzung in Innenräumen ausgelegt. Um Beschädigungen zu vermeiden, setzen Sie das Gerät niemals Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus. Vermeiden Sie direkte Sonneneinstrahlung, starken Schmutz und starke Vibrationen.



HINWEIS!

Stromversorgung

Bevor Sie das Gerät anschließen, überprüfen Sie, ob die Spannungsangabe auf dem Gerät mit Ihrem örtlichen Stromversorgungsnetz übereinstimmt und ob die Netzsteckdose über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Nichtbeachtung kann zu einem Schaden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.

Wenn Gewitter aufziehen oder wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht benutzen wollen, trennen Sie es vom Netz, um die Gefahr eines elektrischen Schlags oder eines Brands zu verringern.

2 Leistungsmerkmale

Der Moving Head eignet sich besonders für professionelle Beleuchtungsaufgaben, zum Beispiel bei Veranstaltungen, auf Rockbühnen, im Theater- und im Musicalbereich oder in Diskotheken.

Besondere Eigenschaften des Geräts:

- Ansteuerung über DMX (16 oder 22 Kanäle), über Tasten und Display am Gerät sowie über Pocketmaster/Footmaster (optional erhältliche Fernbedienung)
- Eingebaute automatische Show-Programme
- Musiksteuerung
- Master-/Slave-Modus
- Farbrad 1 mit sechs Farben und Weiß (offen)
- Farbrad 2 mit CTO (convert to orange), CTC (color temperature correction), Frostfilter, drei Farben und Weiß (offen)
- Gobo-Rad 1 mit fünf indizier- und rotierbaren Gobos (wechselbar), variable Rotationsgeschwindigkeit und -richtung
- Gobo-Rad 2 mit sieben statischen Gobos (wechselbar)
- Effektrad mit rotierbarem Dreifachprisma, variable Rotationsgeschwindigkeit und -richtung

- Motorbetriebene variable Iris (0...100 %)
- Motorbetriebener Fokus
- Shutter mit Blackout-Option
- Strobe- und Pulseffekt
- Automatische Positionskorrektur
- Zwei Haltebügel

3 Installation

Packen Sie das Gerät aus und überprüfen Sie es sorgfältig auf Schäden, bevor Sie es verwenden. Heben Sie die Verpackung auf. Um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen, benutzen Sie die Originalverpackung oder eigene, besonders dafür geeignete Transport- bzw. Lagerungsverpackungen.

Sie können das Gerät an der Wand, der Decke oder auf dem Fußboden installieren. Zwei Halteklammern gehören zum Lieferumfang.

**WARNUNG!****Verletzungsgefahr durch Herabfallen**

Stellen Sie sicher, dass die Montage den Normen und Vorschriften in Ihrem Land entspricht. Sichern Sie das Gerät immer durch eine zweite Befestigung, zum Beispiel ein Fangseil oder eine Sicherungskette.



VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch hohes Gewicht

Wegen des hohen Gewichts des Geräts sind immer mindestens zwei Personen für den Transport und die Montage erforderlich.



HINWEIS!

Überhitzungsgefahr

Der Abstand zwischen der Lichtquelle und der beleuchteten Fläche muss größer als 0,5 m sein.

Sorgen Sie stets für ausreichende Belüftung.

Die Umgebungstemperatur muss immer unter 40 °C liegen.



HINWEIS!

Verwendung von Stativen

Wenn das Gerät auf ein Stativ montiert wird, achten Sie auf sicheren Stand und darauf, dass das Gewicht des Geräts die zulässige Tragkraft des Stativs nicht übersteigt.



HINWEIS!

Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

Verbinden Sie den DMX-Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

DMX-Anschlüsse



Eine dreipolige XLR-Buchse dient als DMX-Ausgang, ein dreipoliger XLR-Stecker dient als DMX-Eingang. Die untenstehende Zeichnung und die Tabelle zeigen die Pinbelegung einer dazu passenden Kupplung.

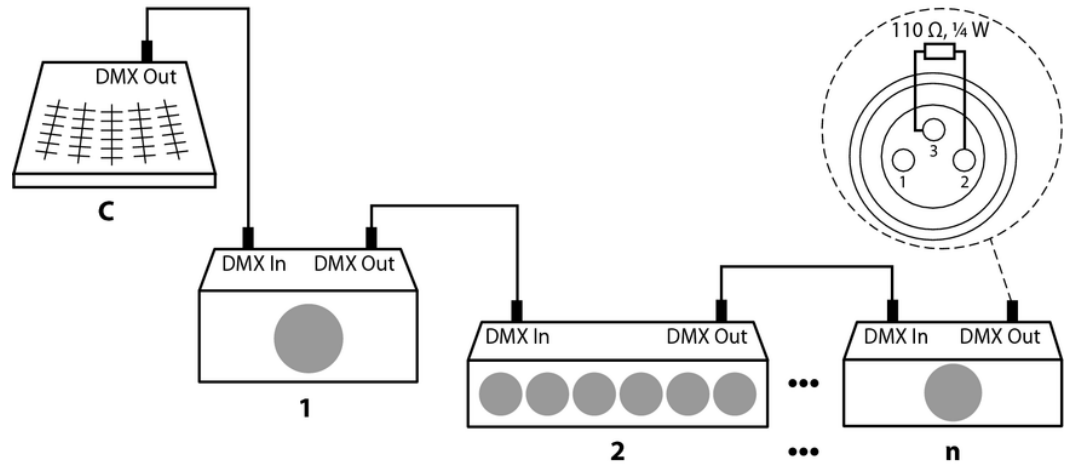
1	Masse
2	DMX-Daten (-)
3	DMX-Daten (+)

4 Inbetriebnahme

Stellen Sie alle Verbindungen her, solange das Gerät ausgeschaltet ist. Benutzen Sie für alle Verbindungen hochwertige Kabel, die möglichst kurz sein sollten.

Verbindungen in der Betriebsart „DMX“

Verbinden Sie den DMX-Eingang des Geräts mit dem DMX-Ausgang eines DMX-Controllers oder eines anderen DMX-Geräts. Verbinden Sie den Ausgang des ersten DMX-Geräts mit dem Eingang des zweiten und so weiter, um eine Reihenschaltung zu bilden. Stellen Sie sicher, dass der Ausgang des letzten DMX-Geräts in der Kette mit einem Widerstand ($110\ \Omega$, $\frac{1}{4}\text{ W}$) abgeschlossen ist.



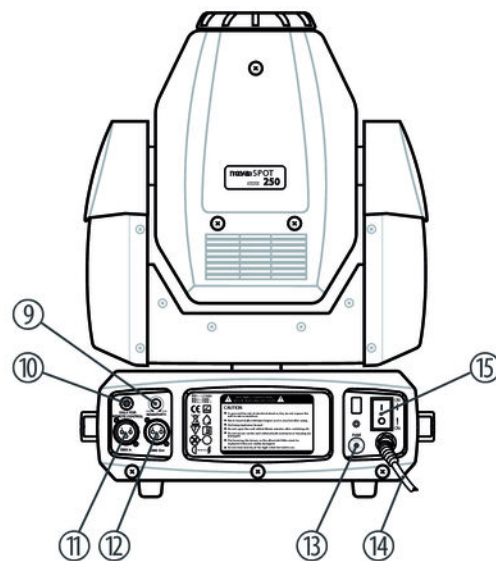
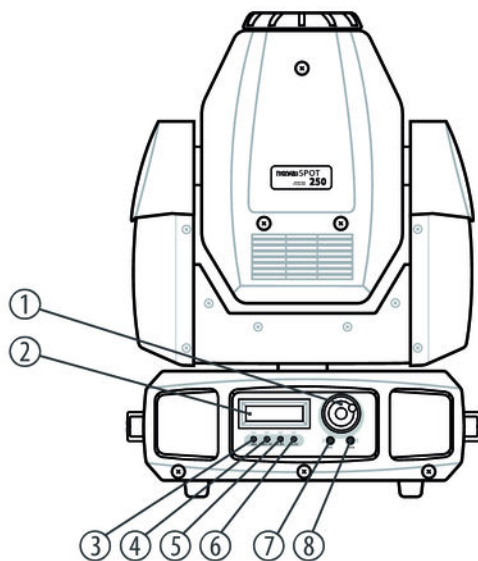
DMX-Indikator

Wenn das Gerät und der DMX-Controller in Betrieb sind, zeigt der DMX-Indikator im Display, dass ein DMX-Signal am Eingang empfangen wird.

Verbindungen in der Betriebsart „Master/Slave“

Wenn Sie eine Gruppe von Geräten in der Betriebsart „Master/Slave“ konfigurieren, steuert das erste Gerät die anderen und ermöglicht eine automatische, von der Musik gesteuerte und synchronisierte Show. Diese Funktion ist besonders nützlich, um eine Show ohne großen Programmieraufwand zu starten. Verbinden Sie den DMX-Ausgang des Master-Geräts mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Geräts. Verbinden Sie anschließend den DMX-Ausgang des ersten Slave-Geräts mit dem DMX-Eingang des zweiten Slave-Geräts und so weiter.

5 Komponenten und Funktionen



1	Jog Wheel Erhöht bzw. verringert den angezeigten Wert.
2	Display
3	DMX Die LED zeigt, dass ein DMX-Signal empfangen wird.
4	MASTER Die LED zeigt, dass das Gerät als „Master“ dient. Es steuert die angeschlossenen Geräte als „Slaves“.
5	SLAVE Die LED zeigt, dass das Gerät als „Slave“ von einem „Master“ gesteuert wird.
6	SOUND In der Betriebsart „Musik“ zeigt die LED an, dass ein Tonsignal vom Mikrofon empfangen wird.
7	ESC Schließt ein geöffnetes Menü, ohne die Änderungen zu speichern.

8	ENTER Wählt eine Option der jeweiligen Betriebsart aus.
9	SENSITIVITY Regler zum Einstellen der Empfindlichkeit des Mikrofons in der Betriebsart „Musik“.
10	Anschluss für die optional erhältliche Fernsteuerung.
11	DMX IN DMX-Eingang.
12	DMX OUT DMX-Ausgang.
13	FUSE Drucktaster zum Rückstellen der elektronischen Sicherung.
14	Netzkabel
15	Netzschalter. Schaltet das Gerät ein und aus.

6 Bedienung

6.1 Gerät starten



VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbereich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

Stellen Sie sicher, dass sich der Hauptschalter (15) in Stellung „OFF“ (Gerät ausgeschaltet) befindet.

Verbinden Sie das Gerät mit dem Stromnetz. Schalten Sie es mit dem Hauptschalter (15) ein, um den Betrieb zu starten. Nach einigen Sekunden beginnen die Lüfter zu arbeiten, der Kopf bewegt sich zu den Ausgangspunkten für Drehung (pan) und Neigung (tilt), das Display zeigt die Gerätebezeichnung. Nach einigen weiteren Sekunden arbeitet das Gerät im zuletzt eingestellten Modus.

6.2 Hauptmenü

Drücken Sie *[ESC]*, um das Hauptmenü zu aktivieren. Benutzen Sie das Jog Wheel, um ein Untermenü auszuwählen. Wenn das Display das gewünschte Untermenü anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um es zu öffnen. Um das Hauptmenü zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Alle zuvor vorgenommenen Einstellungen werden gespeichert, auch wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen. Um mit den Standardwerten neu zu starten, benutzen Sie die Funktion „RESET“.

DMX-Adresse

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „DMX Address“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Jetzt können Sie die Nummer des ersten vom Gerät verwendeten DMX-Kanals (DMX-Adresse) einstellen. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 1 und 512.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Stellen Sie sicher, dass die DMX-Adresse zur Konfiguration Ihres DMX-Controllers passt. Die folgende Tabelle zeigt für die verschiedenen DMX-Modi die höchste mögliche DMX-Adresse.

Modus	Höchste mögliche DMX-Adresse
16-Kanal	497
22-Kanal	491

Betriebsart „DMX“

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Channel Mode*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt einen der folgenden DMX-Betriebsmodi auswählen: 16-Kanal oder 22-Kanal. Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät mittels DMX gesteuert wird.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Betriebsart „Standby“

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*StandBy Mode*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie den Standby-Modus jetzt einschalten („*yes*“) oder ausschalten („*no*“).

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Betriebsart „Show“

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Show Mode*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt eine der vorprogrammierten Shows auswählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Betriebsart „Master/Slave“

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Slave Mode*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt zwischen „*Slave Mode 1*“ (normaler Betrieb) und „*Slave Mode 2*“ (Betriebsart „Master/Slave“) wählen. In der Betriebsart „Master/Slave“ arbeiten das Master-Gerät und die angeschlossenen Slave-Geräte synchron.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Einstellung Fokus 1

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „Adjust Focus 1“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis das Muster scharf wiedergegeben wird.

Um die Einstellung zu erleichtern, wird ein Gobo ausgewählt und der Lichtstrahl automatisch senkrecht nach oben bzw. (bei Montage an der Decke) nach unten gerichtet.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um den Kopf in eine waagrechte Position zu bringen und um 90° zu drehen. Ist der Fokus in allen Richtungen eingestellt, wird das Untermenü geschlossen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Einstellung Fokus 2

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „Adjust Focus 2“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis das Muster scharf wiedergegeben wird.

Um die Einstellung zu erleichtern, wird ein Gobo ausgewählt und der Lichtstrahl automatisch senkrecht nach oben bzw. (bei Montage an der Decke) nach unten gerichtet.

Drücken Sie *[ENTER]*, um den Kopf in eine waagrechte Position zu bringen und um 90° zu drehen. Ist der Fokus in allen Richtungen eingestellt, wird das Untermenü geschlossen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Pan-Umkehrung

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Pan Inversion*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt zwischen „*Normal*“ (normale Drehungsrichtung) und „*Inversion*“ (umgekehrte Drehungsrichtung) wählen.

Drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Tilt-Umkehrung

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Tilt Inversion*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt zwischen „*Normal*“ (normale Neigungsrichtung) und „*Inversion*“ (umgekehrte Neigungsrichtung) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Selbsttest

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Auto Test*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Gerät führt jetzt einen Selbsttest aus.

Wenn der Test beendet ist, zeigt das Display „*Test Finish*“.

Um zurück in das Hauptmenü zu kommen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Manueller Test

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Manual Test*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt einen der folgenden Werte wählen:

- „*Pan*“ (Drehung)
- „*Tilt*“ (Neigung)
- „*Shutter*“ (Blendenöffnung)
- „*Color 1*“ (Farbe 1)
- „*Color 2*“ (Farbe 2)
- „*Gobo 1*“ (Gobo-Rad 1)
- „*R-Gobo 1*“ (Rotation des Gobo-Rads 1)
- „*Gobo 2*“ (Gobo-Rad 2)
- „*Prism*“ (Prisma)
- „*R-Prism*“ (Rotation des Prismas)
- „*Focus*“ (Schärfe)
- „*Iris*“ (Iris-Blende)

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*. Jetzt können Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255 einstellen. Drücken Sie *[ENTER]*, um den Wert zu übernehmen. Um zurück in das Untermenü „*Manual Test*“ zu kommen, drücken Sie *[ESC]*. Drücken Sie nochmals „*ESC*“, um zurück in das Hauptmenü zu kommen.

Temperaturanzeige

Drücken Sie [ESC] und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „Lamp Temperature“ anzeigt. Auf dem Display wird jetzt die Temperatur der Lampe angezeigt.

Lampenstundenzähler

Drücken Sie [ESC] und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „Lamp Hours“ anzeigt. Auf dem Display wird jetzt die Anzahl der Betriebsstunden der Lampe angezeigt.

Lampe manuell ein- und ausschalten

Mit dieser Funktion können Sie die Lampe manuell ein- und ausschalten, beispielsweise für Wartungsarbeiten.

Drücken Sie [ESC] und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „Lamp On/Off“ anzeigt. Drücken Sie [ENTER]. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt zwischen „On“ (Lampe eingeschaltet) und „Off“ (Lampe ausgeschaltet) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie [ENTER], um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie [ESC] oder warten Sie zehn Sekunden.

Schnellstart

Mit dieser Funktion können Sie das Verhalten des Geräts direkt nach dem Einschalten festlegen.

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Lamp On/Power On*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt zwischen „*On*“ (Lampe wird unmittelbar nach Einschalten des Geräts eingeschaltet) und „*Off*“ (Lampe bleibt nach Einschalten des Geräts zunächst dunkel) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Software-Version

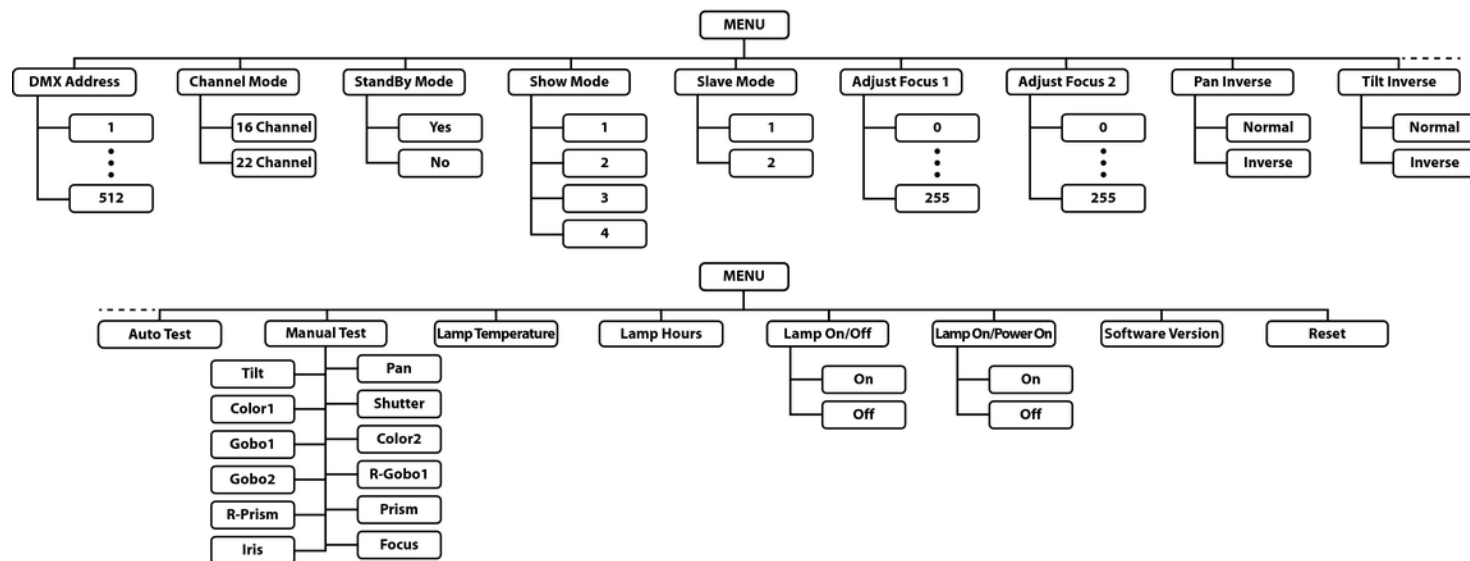
Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Software Version*“ anzeigt. Auf dem Display wird jetzt die Software-Version des Geräts angezeigt.

Reset

Drücken Sie *[ESC]* und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Reset*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Mit dem Jog Wheel können Sie jetzt zwischen „*Yes*“ (Rücksetzen des Geräts auf die Werkseinstellungen) und „*No*“ (Abbrechen der Funktion) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*. Um zurück in das Hauptmenü zu kommen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Übersicht



6.3 Einstellungsmenü

Drücken Sie *[ESC]* und anschließend „*ENTER*“ mindestens fünf Sekunden, um das Einstellungsmenü zu aktivieren. Benutzen Sie das Jog Wheel, um ein Untermenü auszuwählen. Wenn das Display das gewünschte Untermenü anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*, um es zu öffnen. Um das Einstellungsmenü zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Alle zuvor vorgenommenen Einstellungen werden gespeichert, auch wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen. Um mit den Standardwerten neu zu starten, benutzen Sie die Funktion „*RESET*“.

Fokus justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Adjust Focus*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis das Muster scharf wiedergegeben wird.

Um die Einstellung zu erleichtern, wird ein Gobo ausgewählt und der Lichtstrahl automatisch zunächst senkrecht nach oben bzw. (bei Montage an der Decke) nach unten gerichtet.

Drücken Sie *[ENTER]*, um den Kopf in eine waagerechte Position zu bringen und um 90° zu drehen. Nach jedem Drücken von *[ENTER]* wird der Kopf um weitere 90° gedreht. Ist der Fokus in allen Richtungen eingestellt, drücken Sie *[ESC]*, um das Untermenü zu schließen.

Voreinstellung für Drehung (pan offset) justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Pan Offset*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis sich der Kopf in der gewünschten Position befindet.

Drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Neigung (tilt offset) justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Tilt Offset*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis sich der Kopf in der gewünschten Position befindet.

Drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Dimmer justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Dimmer Offset*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis die Dimmer-Einstellung Ihren Anforderungen entspricht.

Drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Farbrad 1 oder 2 justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Color1 Offset*“ bzw. „*Color2 Offset*“ anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen -127 und 127, bis sich das ausgewählte Farbrad exakt an der gewünschten Position befindet.

Drücken Sie *[ENTER]*, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[ESC]* oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Gobo-Rad 1 oder 2 justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Gobo1 Offset*“ bzw. „*Gobo2 Offset*“ anzeigt. Drücken Sie **[ENTER]**. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen –127 und 127, bis sich das angezeigte Gobo aus dem ausgewählten Gobo-Rad exakt in der gewünschten Position angezeigt wird.

Drücken Sie **[ENTER]**, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie **[ESC]** oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Gobo-Rotation 1 justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*R-Gobo1 Offset*“ anzeigt. Drücken Sie **[ENTER]**. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen –127 und 127, bis das Gobo aus dem Gobo-Rad 1 in der gewünschten Drehungsposition angezeigt wird.

Drücken Sie **[ENTER]**, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie **[ESC]** oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Prisma justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Prism Offset*“ anzeigt. Drücken Sie **[ENTER]**. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis die gewünschte Prismeneinstellung angezeigt wird.

Drücken Sie **[ENTER]**, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie **[ESC]** oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Prismadrehung justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*R-Prism Offset*“ anzeigt. Drücken Sie **[ENTER]**. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen -127 und 127, bis die gewünschte Drehungsposition des Prismas angezeigt wird.

Drücken Sie **[ENTER]**, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie **[ESC]** oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Iris-Blende justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Iris Offset*“ anzeigt. Drücken Sie **[ENTER]**. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis die gewünschte Iris-Blende angezeigt wird.

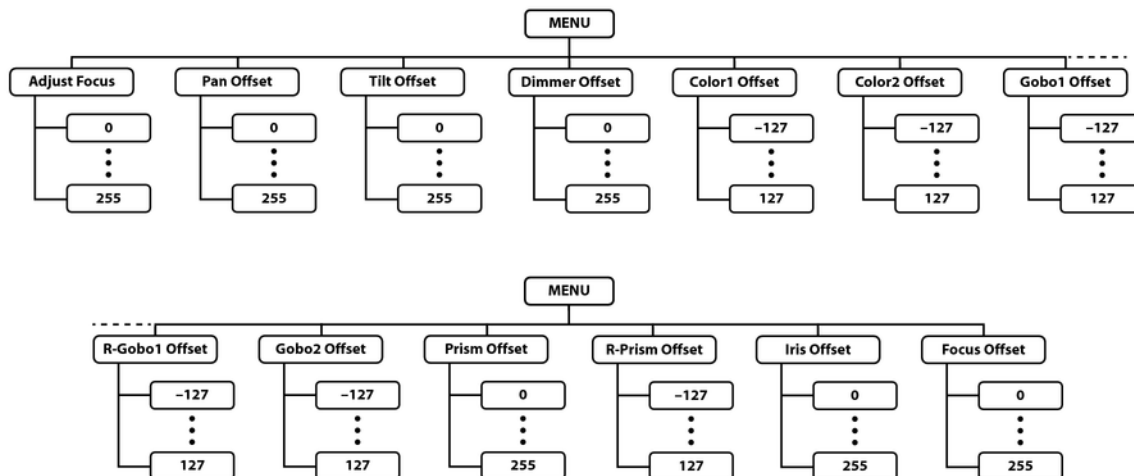
Drücken Sie **[ENTER]**, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie **[ESC]** oder warten Sie zehn Sekunden.

Voreinstellung für Fokus justieren

Aktivieren Sie das Einstellungsmenü und drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display „*Focus Offset*“ anzeigt. Drücken Sie **[ENTER]**. Das Display beginnt zu blinken. Wählen Sie mit dem Jog Wheel einen Wert zwischen 0 und 255, bis die Anzeige scharfgestellt ist.

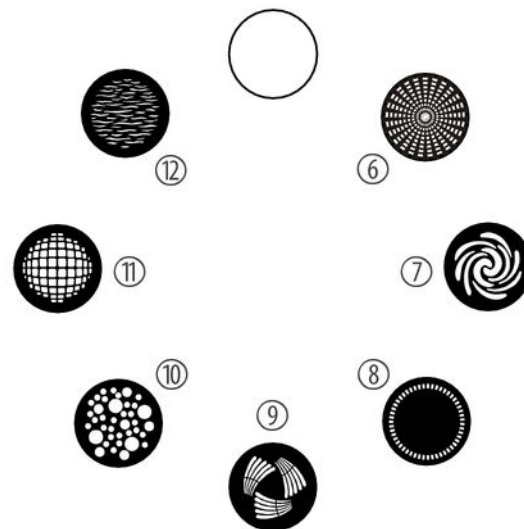
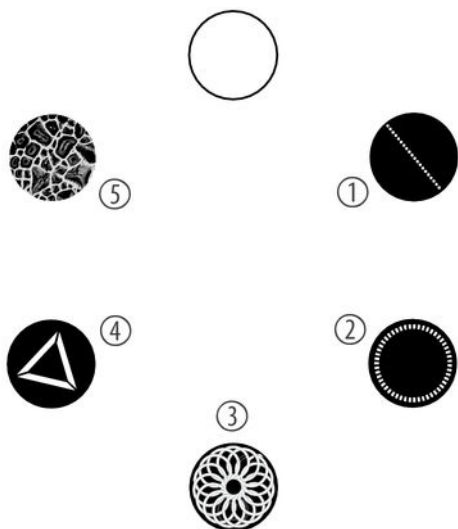
Drücken Sie **[ENTER]**, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen. Um das Untermenü und das Einstellungsmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie **[ESC]** oder warten Sie zehn Sekunden.

Übersicht



6.4 Gobos

Die folgende Abbildung zeigt die verfügbaren Gobos von Gobo-Rad 1 (links) und Gobo-Rad 2 (rechts) sowie ihre Nummern.



6.5 Funktionen im 16-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	0...255	Drehung (pan) (0° bis zum Maximalwert des Pan-Bereichs: 270° oder 600°)
2	0...255	Neigung (tilt) (0° bis zum Maximalwert des Tilt-Bereichs: 135° oder 270°)
3	0...255	Geschwindigkeit von Drehung (pan) und Neigung (tilt), schnell bis langsam
4	0...255	Dimmer (0 % bis 100 %)
5	Shutter	
	0...7	Geschlossen (blackout)
	8...15	Offen
	16...131	Blitzlicht (strobe effect), Geschwindigkeit ansteigend
	132...184	Shake-Effekt für Gobo-Rad 1, langsam
	185	Shake-Effekt für Gobo-Rad 1, schnell
	186..238	Shake-Effekt für Gobo-Rad 2, langsam

Kanal	Wert	Funktion
	239	Shake-Effekt für Gobo-Rad 2, schnell
	240...247	Blitzlicht (strobe effect), Geschwindigkeit zufällig
	248...255	Offen
6	Farbrad 1	
	0...9	Weiß
	10...18	Rot
	19...27	Gelb
	28...36	Magenta
	37...45	Orange
	46...54	Blau
	55...63	Grün
	64...127	Feste Position
	128...191	Drehung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend

Kanal	Wert	Funktion
	192...255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
7	Farbrad 2	
	0...18	Weiß
	19...37	Hellblau
	36...56	Pink
	57...75	Hellgrün
	76...94	„UV“
	95...113	Warmweiß (3200 K)
	114...127	Frostfilter
	128...167	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	168...207	Drehung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
	208...215	Programm 1
	216...223	Programm 2

Kanal	Wert	Funktion
	224...231	Programm 3
	232...239	Programm 4
	240...247	Programm 5
	248...255	Programm 6
8	Gobo-Rad 1	
	0...21	Offen, kein Gobo
	22...42	Gobo 1
	43...63	Gobo 2
	64...84	Gobo 3
	85...105	Gobo 4
	106...127	Gobo 5
	128...191	Drehung des Gobo-Rads 1 gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung des Gobo-Rads 1 im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend

Kanal	Wert	Funktion
9	Gobo-Drehung Gobo-Rad 1	
	0...127	Feste Position 0° bis 360°
	128...191	Drehung des Gobos im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung des Gobos gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
10	Gobo-Rad 2	
	0...15	Offen, kein Gobo
	16...31	Gobo 6
	32...47	Gobo 7
	48...63	Gobo 8
	64...79	Gobo 9
	80...95	Gobo 10
	96...111	Gobo 11
	112...127	Gobo 12

Kanal	Wert	Funktion
	128...191	Drehung des Gobo-Rads 2 gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung des Gobo-Rads 2 im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
11	Reserviert	
12	Prisma	
	0...7	Kein Prisma
	8...15	Prisma
	16...39	Programm 1
	40...63	Programm 2
	64...87	Programm 3
	88...111	Programm 4
	112...135	Programm 5
	136...159	Programm 6
	160...183	Programm 7

Kanal	Wert	Funktion
	184...207	Programm 8
	208...231	Programm 9
	232...255	Programm 10
13	Drehung Prisma	
	0...127	Index-Position 0° bis 360°
	128...191	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
14	Schärfe	
15	Iris-Blende (maximale bis minimale Öffnung)	
16	Besondere Einstellungen	
	0...69	Reserviert
	70...79	Shutter während der Drehung oder Neigung geschlossen
	80...89	Shutter während der Drehung oder Neigung geöffnet

Kanal	Wert	Funktion
	90...99	Shutter während der Drehung der Farbräder geschlossen
	100...109	Shutter während der Drehung der Farbräder geöffnet
	110...119	Shutter während der Drehung der Gobo-Räder geschlossen
	120...129	Shutter während der Drehung der Gobo-Räder geöffnet
	130..199	Reserviert
	200...209	Reset des Geräts (nach etwa zehn Sekunden)
	210...255	Reserviert

6.6 Funktionen im 22-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	0...255	Drehung (pan) (0° bis zum Maximalwert des Pan-Bereichs: 270° oder 600°)
2	0...255	Neigung (tilt) (0° bis zum Maximalwert des Tilt-Bereichs: 135° oder 270°)
3	0...255	Geschwindigkeit von Drehung (pan) und Neigung (tilt), schnell bis langsam
4	0...255	Dimmer (0 % bis 100 %)
5	Shutter	
	0...7	Geschlossen (blackout)
	8...15	Offen
	16...131	Blitzlicht (strobe effect), Geschwindigkeit ansteigend
	132...184	Shake-Effekt für Gobo-Rad 1, langsam
	185	Shake-Effekt für Gobo-Rad 1, schnell
	186..238	Shake-Effekt für Gobo-Rad 2, langsam

Kanal	Wert	Funktion
	239	Shake-Effekt für Gobo-Rad 2, schnell
	240...247	Blitzlicht (strobe effect), Geschwindigkeit zufällig
	248...255	Offen
6	Farbrad 1	
	0...9	Weiß
	10...18	Rot
	19...27	Gelb
	28...36	Magenta
	37...45	Orange
	46...54	Blau
	55...63	Grün
	64...127	Feste Position
	128...191	Drehung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend

Kanal	Wert	Funktion
	192...255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
7	Farbrad 2	
	0...18	Weiß
	19...37	Hellblau
	36...56	Pink
	57...75	Hellgrün
	76...94	„UV“
	95...113	Warmweiß (3200 K)
	114...127	Frostfilter
	128...167	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	168...207	Drehung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
	208...215	Programm 1
	216...223	Programm 2

Kanal	Wert	Funktion
	224...231	Programm 3
	232...239	Programm 4
	240...247	Programm 5
	248...255	Programm 6
8	Gobo-Rad 1	
	0...21	Kein Gobo
	22...42	Gobo 1
	43...63	Gobo 2
	64...84	Gobo 3
	85...105	Gobo 4
	106...127	Gobo 5
	128...191	Drehung des Gobo-Rads 1 gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung des Gobo-Rads 1 im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend

Kanal	Wert	Funktion
9	Gobo-Drehung Gobo-Rad 1	
	0...127	Feste Position 0° bis 360°
	128...191	Drehung des Gobos im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung des Gobos gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
10	Gobo-Rad 2	
	0...15	Offen, kein Gobo
	16...31	Gobo 6
	32...47	Gobo 7
	48...63	Gobo 8
	64...79	Gobo 9
	80...95	Gobo 10
	96...111	Gobo 11
	112...127	Gobo 12

Kanal	Wert	Funktion
	128...191	Drehung des Gobo-Rads 2 gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung des Gobo-Rads 2 im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
11	Reserviert	
12	Prisma	
	0...7	Kein Prisma
	8...15	Prisma
	16...39	Programm 1
	40...63	Programm 2
	64...87	Programm 3
	88...111	Programm 4
	112...135	Programm 5
	136...159	Programm 6
	160...183	Programm 7

Kanal	Wert	Funktion
	184...207	Programm 8
	208...231	Programm 9
	232...255	Programm 10
13	Drehung Prisma	
	0...127	Index-Position 0° bis 360°
	128...191	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
	192...255	Drehung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
14	Schärfe	
15	Iris-Blende (maximale bis minimale Öffnung)	
16	Besondere Einstellungen	
	0...69	Reserviert
	70...79	Shutter während der Drehung oder Neigung geschlossen
	80...89	Shutter während der Drehung oder Neigung geöffnet

Kanal	Wert	Funktion
	90...99	Shutter während der Drehung der Farbräder geschlossen
	100...109	Shutter während der Drehung der Farbräder geöffnet
	110...119	Shutter während der Drehung der Gobo-Räder geschlossen
	120...129	Shutter während der Drehung der Gobo-Räder geöffnet
	130..199	Reserviert
	200...209	Reset des Geräts (nach etwa zehn Sekunden)
	210...255	Reserviert
17	0...255	Feineinstellung Drehung (pan)
18	0...255	Feineinstellung Neigung (tilt)
19	Programme (Makros) für Drehung (pan) und Neigung (tilt)	
	0...7	Kein Programm
	8...15	Programm 1
	16...23	Programm 2

Kanal	Wert	Funktion
	24...31	Programm 3
	32...39	Programm 4
	40...47	Programm 5
	48...55	Programm 6
	56...63	Programm 7
	64...71	Programm 8
	72...79	Programm 9
	80...87	Programm 10
	88...95	Programm 11
	96...103	Programm 12
	104...111	Programm 13
	112...119	Programm 14
	120...127	Programm 15

Kanal	Wert	Funktion
	128...135	Programm 16
	136...143	Programm 17
	144...151	Programm 18
	152...159	Programm 19
	160...167	Programm 20
	168...175	Programm 21
	176...183	Programm 22
	184...191	Programm 23
	192...199	Programm 24
	200...207	Programm 25
	208...215	Programm 26
	216...223	Programm 27
	224...231	Programm 28

Kanal	Wert	Funktion
	232...239	Programm 29
	240...247	Programm 30
	248...255	Programm 31
20	Schrittgröße für Drehung (pan) und Neigung (tilt) von minimal bis maximal	
21	Iris-Blenden-Effekt	
	0...7	Kein Effekt
	8...90	Von voller Blende auf geschlossene Blende verkleinern, Geschwindigkeit zunehmend
	91...172	Von geschlossener Blende auf volle Blende vergrößern, Geschwindigkeit zunehmend
	173...255	Von voller Blende auf geschlossene Blende verkleinern, anschließend wieder auf volle Blende vergrößern, Geschwindigkeit zunehmend
22	Dimmer-Effekt	
	0...7	Kein Effekt

Kanal	Wert	Funktion
	8...131	Ausgehend von 0 % auf 100 % Helligkeit, Geschwindigkeit zunehmend
	132...255	Ausgehend von 100 % auf 0 % Helligkeit, Geschwindigkeit zunehmend

7 Wartung

7.1 Lampe einsetzen oder austauschen



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen im Geräteinneren

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen.

Trennen Sie das Gerät vollständig vom Stromnetz, bevor Sie Abdeckungen öffnen oder entfernen. Schließen Sie das Gerät erst wieder an, wenn die Abdeckungen wieder vollständig angebracht und fest verschlossen sind.



WARNUNG!

Augenverletzungen durch hohe Lichtintensität

Das in diesem Gerät verwendete Leuchtmittel erzeugt sichtbare und unsichtbare Lichtstrahlung mit hoher Intensität.

Nehmen Sie das Gerät nie ohne vollständig angebrachte Abdeckung in Betrieb. Blicken Sie niemals direkt in die Lichtquelle.



WARNUNG!

Verbrennungsgefahr an der Geräteoberfläche und im Geräteinneren

Das Gerät wird im Betrieb sehr heiß, sowohl an der Oberfläche als auch im Inneren.

Warten Sie nach dem Abschalten des Geräts mindestens 15 Minuten, bevor Sie mit den Wartungsarbeiten beginnen.



HINWEIS!

Mögliche Schäden durch Schmutz oder Fingerabdrücke

Schon geringste Verschmutzungen des Glaskolbens können durch die hohen Temperaturen das Leuchtmittel beim Einschalten zerstören.

Fassen Sie das Leuchtmittel nie direkt mit den Fingern an. Benutzen Sie saubere Handschuhe oder ein sauberes Tuch aus fusselfreiem Material.



HINWEIS!

Mögliche Schäden durch falsches Leuchtmittel

Jeder Versuch, das Gerät mit einem anderen Leuchtmittel zu betreiben als in dieser Anleitung angegeben, kann zu schweren Schäden am Gerät führen.

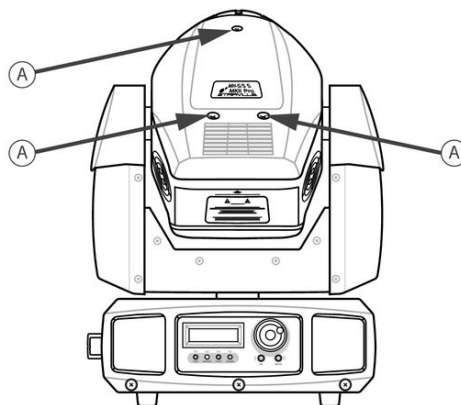
Verwenden Sie ausschließlich Leuchtmittel des angegebenen Typs.

Hinweise zum Leuchtmittel

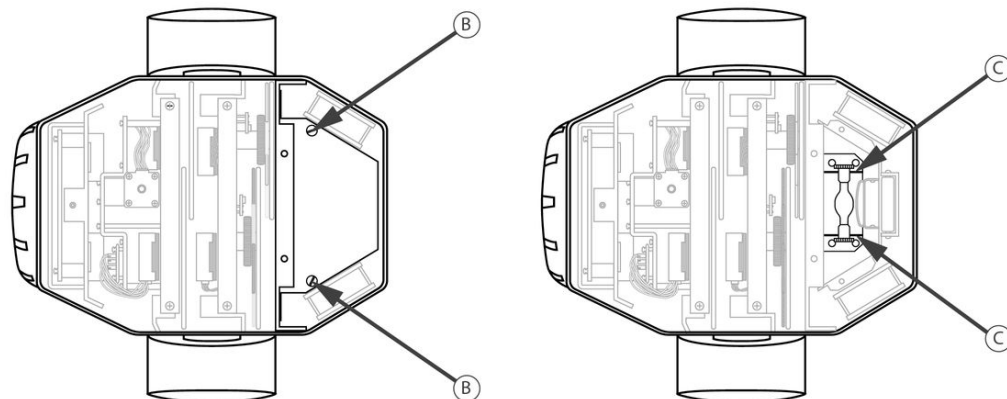
In diesem Gerät wird als Leuchtmittel eine zweiseitig gesockelte Metalldampf-Entladungslampe verwendet. Passende Ersatzleuchtmittel (Typenbezeichnung je nach Hersteller beispielsweise HTI 250W) finden Sie bei www.thomann.de. Beachten Sie die Sicherheitshinweise des Leuchtmittel-Herstellers.

Vorgehen

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet, vom Stromnetz getrennt und vollständig abgekühlt ist.



2. Bringen Sie den Kopf des Geräts in eine waagrechte Position. Der an der Rückseite des Kopfs aufgedruckte Pfeil zeigt zur Oberseite.
3. Öffnen Sie das Gehäuse durch Lösen der drei Kreuzschlitzschrauben an der Gehäuseoberseite, die in der Abbildung oben durch „A“ gekennzeichnet sind, und entfernen Sie den oberen Teil des Gehäuses. Der obere Teil des Gehäuses wird zur Sicherheit von einem kurzen Drahtseil gehalten.



4. ➤ Lösen Sie die beiden Rändelschrauben der Lampenabdeckung, die in der Abbildung oben durch „B“ gekennzeichnet sind.
5. ➤ Klappen Sie die Lampenabdeckung auf.
6. ➤ Lockern Sie die beiden Rändelmuttern am alten Leuchtmittel und nehmen Sie das alte Leuchtmittel vorsichtig aus der Fassung.

- 7.** ► Lockern Sie die beiden Rändelmuttern am neuen Leuchtmittel so weit, dass das Leuchtmittel in die Aussparungen der Fassung passt (in der Abbildung durch „C“ gekennzeichnet).
- 8.** ► Setzen Sie das neue Leuchtmittel vorsichtig in die Fassung ein und ziehen Sie die Rändelmuttern fest an, so dass die Fassung an das Leuchtmittel gedrückt wird. Kontrollieren Sie den sicheren Sitz.
- 9.** ► Klappen Sie die Lampenabdeckung wieder zu.
- 10.** ► Ziehen Sie die beiden Rändelschrauben der Lampenabdeckung wieder fest an.
- 11.** ► Bringen Sie den oberen Teil des Gehäuses wieder an und befestigen Sie ihn mit den dazu gehörenden drei Kreuzschlitzschrauben.
- 12.** ► Verbinden Sie das Gerät wieder mit dem Stromnetz.

7.2 Zurücksetzen des Lampenstundenzählers

Wir empfehlen, den Betriebsstundenzähler für das Leuchtmittel nach jedem Wechsel auf Null zurückzusetzen. Dadurch können Sie die Einsatzdauer des Leuchtmittels jederzeit feststellen (☞ „Lampenstundenzähler“ auf Seite 32).

Vorgehen

1. ➤ Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
2. ➤ Schalten Sie das Gerät ein und halten Sie während der Startphase die Taste *[ENTER]* gedrückt, so lange bis das Display „*Password : 0*“ anzeigt.
3. ➤ Drehen Sie das Jog Wheel, bis das Display den Wert „88“ anzeigt.
4. ➤ Drücken Sie die Taste *[ENTER]*
 - ⇒ Der Betriebsstundenzähler ist auf Null zurückgesetzt.

7.3 Gobos austauschen



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen im Geräteinneren

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen.

Trennen Sie das Gerät vollständig vom Stromnetz, bevor Sie Abdeckungen öffnen oder entfernen. Schließen Sie das Gerät erst wieder an, wenn die Abdeckungen wieder vollständig angebracht und fest verschlossen sind.



WARNUNG!

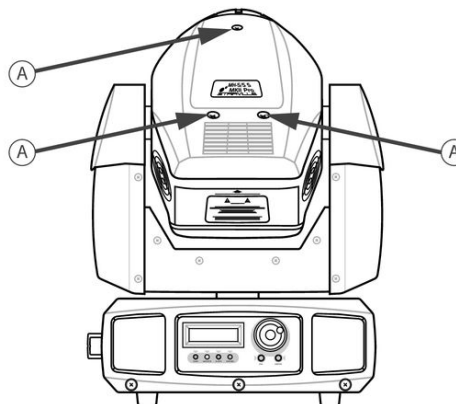
Verbrennungsgefahr an der Geräteoberfläche und im Geräteinneren

Das Gerät wird im Betrieb sehr heiß, sowohl an der Oberfläche als auch im Inneren.

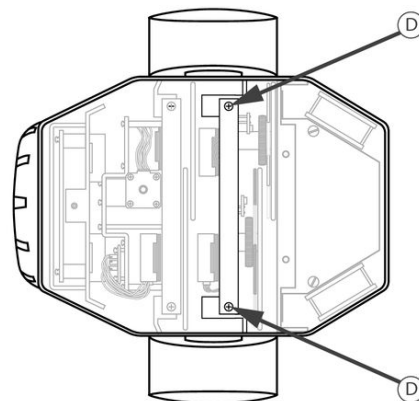
Warten Sie nach dem Abschalten des Geräts mindestens 15 Minuten, bevor Sie mit den Wartungsarbeiten beginnen.

Vorgehen

1. ➤ Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet, vom Stromnetz getrennt und vollständig abgekühlt ist.
2. ➤ Bringen Sie den Kopf des Geräts in eine waagrechte Position. Der an der Rückseite des Kopfs aufgedruckte Pfeil zeigt zur Oberseite.



3. ➤ Öffnen Sie das Gehäuse durch Lösen der drei Kreuzschlitzschrauben an der Gehäuseoberseite, die in der Abbildung oben durch „A“ gekennzeichnet sind, und entfernen Sie den oberen Teil des Gehäuses. Der obere Teil des Gehäuses wird zur Sicherheit von einem kurzen Drahtseil gehalten.



- 4.** ➤ Lösen Sie die beiden Kreuzschlitzschrauben, mit denen das Gobo-Modul im Gerät befestigt ist (in der Abbildung durch „D“ gekennzeichnet). Heben Sie das Gobo-Modul vorsichtig nach oben heraus.

- 5.** Die einzelnen Gobos sind durch Klemmfedern in ihrem Gobo-Rad befestigt; im Gobo-Rad 1 befinden sich diese Klemmfedern auf der Vorderseite, im Gobo-Rad 2 auf der Rückseite. Hebeln Sie die Klemmfeder des auszutauschenden Gobos vorsichtig heraus und entnehmen Sie das Gobo aus dem Gobo-Rad.



Lockern Sie auf keinen Fall die Schrauben am Gobo-Rad. Dadurch würden die Kugellager geöffnet.

- 6.** Setzen Sie das neue Gobo vorsichtig in die freigewordene Öffnung des Gobo-Rads und bringen Sie die Klemmfeder wieder in die ursprüngliche Position.
- 7.** Stecken Sie das Gobo-Modul wieder in das Gerät, achten Sie dabei darauf, dass der D-Sub-Steckverbinder gerade in die Gegenseite auf der Hauptplatine geführt wird. Befestigen Sie das Gobo-Modul mit den beiden dazu gehörenden Kreuzschlitzschrauben.
- 8.** Bringen Sie den oberen Teil des Gehäuses wieder an und befestigen Sie ihn mit den dazu gehörenden drei Kreuzschlitzschrauben.
- 9.** Verbinden Sie das Gerät wieder mit dem Stromnetz.

8 Fehlerbehebung



HINWEIS!

Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

Verbinden Sie den DMX-Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

Nachfolgend sind einige Probleme aufgeführt, die während des Betriebs vorkommen können. Hier finden Sie einige Vorschläge zur einfachen Fehlerbehebung:

Symptom	Abhilfe
Das Gerät funktioniert nicht, kein Licht, der Lüfter läuft nicht	Überprüfen Sie die Netzverbindung und die Sicherung.
Keine Reaktion auf den DMX-Controller	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die LED „DMX“ sollte leuchten. Wenn nicht, überprüfen Sie die DMX-Anschlüsse und -Kabel auf korrekte Verbindung 2. Falls die LED „DMX“ leuchtet und keine Reaktion erfolgt, überprüfen Sie die Adresseneinstellungen und die DMX-Polarität. 3. Probieren Sie einen anderen DMX-Controller aus. 4. Prüfen Sie, ob die DMX-Kabel in der Nähe von oder neben Hochspannungskabeln liegen, die Schäden oder Störungen bei einem DMX-Schnittstellenschaltkreis verursachen könnten.

Sollten die hier gegebenen Hinweise nicht zum Erfolg führen, wenden Sie sich bitte an unser Service Center. Die Kontaktdaten finden Sie unter www.thomann.de.

9 Reinigung

Optische Linsen

Reinigen Sie die von außen zugänglichen optischen Linsen regelmäßig, um die Lichtleistung zu optimieren. Die Häufigkeit der Reinigung hängt von der Betriebsumgebung ab: feuchte, rauchige oder besonders schmutzige Umgebungen können eine größere Schmutzansammlung an der Optik des Geräts verursachen.

- Reinigen Sie mit einem weichen Tuch und normalem Glasreiniger.
- Trocknen Sie die Teile immer gründlich ab.

10 Technische Daten

Anzahl der DMX-Kanäle	16, 22
Leuchtmittel	Zweiseitig gesockelte Metalldampf-Entladungslampe, 90 V, 250 W (z.B. HTI 250W)
Abstrahlwinkel	15°
Maximaler Drehungswinkel (pan)	600°
Maximaler Neigungswinkel (tilt)	270°
Iris	0 ... 100 %
Dimmer	0 ... 100 %
Shutter	0 ... 12 Hz
Energieversorgung	230 V ~ (AC), 50 Hz
Leistungsaufnahme	353 W
Sicherung	elektronisch

Technische Daten

Abmessungen (B × T × H)	400 mm × 360 mm × 600 mm
Gewicht	25 kg

11 Umweltschutz

Verpackungsmaterial entsorgen



Für die Verpackungen wurden umweltverträgliche Materialien gewählt, die einer normalen Wiederverwertung zugeführt werden können.

Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden.

Werfen Sie diese Materialien nicht einfach weg, sondern sorgen Sie dafür, dass sie einer Wiederverwertung zugeführt werden. Beachten Sie die Hinweise und Kennzeichen auf der Verpackung.

Entsorgen Ihres Altgeräts



Dieses Produkt unterliegt der europäischen Richtlinie 2002/96/EG. Entsorgen Sie Ihr Altgerät nicht mit dem normalen Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung. Beachten Sie dabei die in Ihrem Land geltenden Vorschriften. Setzen Sie sich im Zweifelsfall mit Ihrer Entsorgungseinrichtung in Verbindung.



